

CIES Football Observatory

Indicateurs de performance

À partir des données <u>Impect</u> et pour les joueurs de champ, l'Observatoire du football CIES a développé des indicateurs de performance dans **huit domaines de jeu**, ainsi qu'un indice général comparable entre tous les postes.

Les domaines de jeu et les indicateurs associés sont les suivants :

- défense dans les airs: duels aériens gagnés rapportés à la moyenne de l'équipe et taux de réussite (uniquement postes défensifs).
- défense au sol : duels au sol gagnés dans son camp rapportés à la moyenne de l'équipe et taux de réussite ; interceptions dans son camp rapportées à la moyenne de l'équipe.
- construction défensive : passes depuis son camp réussies rapportées à la moyenne de l'équipe et taux de réussite.
- orchestration : passes depuis le camp adverse réussies rapportées à la moyenne de l'équipe et taux de réussite.
- percussion : dribbles réussis et taux de réussite ; conduites de balle verticales d'au moins huit mètres vers le but adverse.
- assistance: passes amenant à un tir pondérées par la probabilité de but (xG des tirs); passes laissant au maximum un adversaire (sans compter le gardien) plus proche du but que la balle; passes réceptionnées par un co-équipier dans le rectangle central de la surface de but adverse.
- finition: nombre et efficacité des tirs (écart entre buts marqués et attendus); fréquence des buts.
- attaque dans les airs: duels aériens gagnés rapportés à la moyenne de l'équipe et taux de réussite (uniquement postes offensifs).

Pour chaque domaine, les valeurs sont pondérées par le niveau sportif des matchs disputés selon <u>cette méthode</u>, ainsi que par le nombre moyen de minutes par rencontre disputée, afin de valoriser les joueurs titulaires et rarement remplacés.

Pour déterminer un **index général absolu**, les indicateurs de chaque domaine de jeu sont convertis en rang et transformés via un quantile normalisé, en ne conservant que la moitié droite d'une loi normale (quantiles entre 0,5 et 1). Le calcul prend en compte la valeur maximale entre les sept indicateurs comme ci-dessus, la moyenne des trois meilleurs scores, ainsi que la valeur maximale entre la moyenne et la médiane, avec un rééchelonnement des valeurs de 40 à 100. Le recentrage des moyennes par poste garantit la comparabilité de l'index entre tous les joueurs.

L'index général relatif résulte du rapport entre la valeur de l'index général absolu du joueur et la moyenne mesurée à l'échelle de son club, de manière à mettre en exergue les joueurs qui surperforment par rapport à leurs co-équipiers (toute valeur supérieure à un).

Mise à jour: 08/10/2025