

CIES Football Observatory

Prospect Sheet: Glossaire

Décembre 2025

Le **CIES Football Observatory Prospect Sheet** a été conçu afin de présenter une vision large mais synthétique des caractéristiques des meilleures promesses du football. De nombreuses métriques originales ont été développées à cette fin, que nous résumons dans ce document.

Un premier bloc d'informations concerne la carrière du joueur présenté, avec notamment la mention des clubs et/ou équipes nationales où il a évolué depuis son 12ème anniversaire jusqu'à la date de rédaction. L'évolution de la carrière depuis le premier match officiel joué au niveau adulte est représentée à travers l'indicateur **d'expérience**. En termes **absolus**, cette métrique sur base 100 est calculée à partir des minutes disputées par le joueur lors de la dernière année, pondérées par le niveau sportif des rencontres. La valeur **relative** est le ratio par rapport aux joueurs du même âge et poste. Plus d'informations dans [cette note](#).

Un deuxième bloc d'informations présente la **valeur de transfert** du joueur, estimée à partir d'un modèle statistique (régression linéaire multiple) exclusivement développé par l'Observatoire du football CIES. Bâti sur la base de plus de 6,500 transactions payantes complétées lors des sept dernières années et prenant en compte de multiples indicateurs liés tant aux caractéristiques des joueurs que des équipes d'emploi, ce modèle permet de rendre compte de presque 90% des différences dans les prix payés par les clubs, comme expliqué dans [cet article scientifique](#).

Deux estimations sont présentées : la valeur estimée pour un **acheteur probable**, lui-même projeté à partir d'un modèle statistique ad hoc également bâti sur la base des caractéristiques des joueurs et de leurs équipes, ainsi que la valeur estimée pour un **top club**. L'écart entre ces deux valeurs renvoie aux différences dans les possibilités financières de l'acheteur probable et des équipes les plus riches, le juste prix se définissant aussi en fonction de la force économique du club acquéreur.

Ce même bloc d'informations présente la répartition des minutes de championnat disputées par le joueur lors de la saison en cours ou, le cas échéant, la dernière terminée, pour son équipe d'emploi, selon neuf catégories de poste : défenseur central, défenseur latéral droit ou gauche, milieu défensif, milieu central, milieu offensif, ailier droit ou gauche et attaquant de pointe. Ces données, ainsi que celles liées aux performances techniques des joueurs, sont fournies par notre partenaire [Impect](#).

Un troisième bloc d'informations présente deux **indicateurs de performance** : un indice de performance général et un indice de performance relatif. Le premier est calculé à partir des performances des joueurs dans **huit domaines de jeu** :

- **Défense dans les airs** : duels aériens gagnés dans les deux premiers tiers du terrain rapportés à la moyenne de l'équipe et taux de réussite ; fréquence de buts encaissés avec le joueur sur le terrain.
- **Défense au sol** : duels au sol gagnés dans son camp rapportés à la moyenne de l'équipe et taux de réussite ; interceptions dans son camp rapportées à la moyenne de l'équipe ; fréquence de buts encaissés avec le joueur sur le terrain.
- **Construction** : passes réussies depuis son camp rapportées à la moyenne de l'équipe et taux de réussite.
- **Orchestration** : passes réussies depuis le camp adverse rapportées à la moyenne de l'équipe et taux de réussite.
- **Percussion** : dribbles réussis et taux de réussite ; conduites de balle verticales d'au moins huit mètres vers le but adverse.
- **Assistance** : passes amenant à un tir pondérées par la probabilité de but (xG des tirs) ; passes laissant au maximum un adversaire de champ plus proche du but que la balle ; passes réceptionnées par un co-équipier dans le rectangle central de la surface adverse.
- **Finition** : nombre et efficacité des tirs (écart entre buts marqués et attendus) ; fréquence des buts.
- **Attaque dans les airs** : duels aériens gagnés dans le dernier tiers du terrain rapportés à la moyenne de l'équipe et taux de réussite ; tentatives de la tête.

Les valeurs de performance dans chaque domaine font uniquement référence aux rencontres de championnat disputées par le joueur avec son club actuel lors de la saison en cours ou, le cas échéant, la dernière complétée. Ces valeurs sont systématiquement pondérées par le niveau sportif des matchs disputés selon la même méthode utilisée pour le calcul du capital expérience, ainsi que par le nombre moyen de minutes par rencontre disputée, afin de valoriser les joueurs titulaires et rarement remplacés. Pour plus de lisibilité, les valeurs sont réévaluées de 30 à 100.

Un indice de **performance général** est calculé à partir des scores par domaine en faisant la moyenne entre la valeur maximale (domaines de jeu aérien exclus, sauf au niveau défensif pour les défenseurs centraux) et la valeur médiane entre les domaines les plus pertinents par poste (six pour les défenseurs et les milieux ; quatre pour les ailiers et les avants-centres). Le recentrage des moyennes par poste garantit la comparabilité de l'indice entre tous les joueurs.

L'indice de **performance relatif** est calculé en rapportant la valeur de l'indice de performance général du joueur à la moyenne mesurée à l'échelle de son club, de manière à mettre en exergue les joueurs qui surperforment par rapport à leurs co-équipiers (toute valeur supérieure à un).

Ce bloc d'informations détaille aussi le niveau d'implication des joueurs dans six domaines de jeu : les mêmes que ceux énoncés ci-dessus, mais avec les registres de construction et orchestration regroupés dans un même domaine de distribution et les registres de défense et attaque dans les airs fusionnés dans un même domaine de jeu aérien. Le **graphique d'activité** exprime l'implication relative d'un joueur dans chaque domaine par rapport à l'ensemble des footballeurs, avec toute valeur supérieure à 1 indiquant une sur-activité et inversement (au net du temps de possession/non-possession).

Un quatrième bloc d'informations présente cinq **joueurs similaires** à celui analysé du point de vue des principaux domaines d'activité et du poste prioritairement occupé. La sélection privilégie autant que possible les footballeurs déjà actifs au sein de clubs de haut niveau et connus du grand public.

Le document présente également les valeurs Impact pour une dizaine **d'indicateurs-clé de performance** sélectionnés en fonction du profil du footballeur analysé. Chaque indicateur est présenté par 90' de jeu, ainsi que par rapport à la moyenne de l'équipe (toute valeur supérieure à un indiquant une suractivité et inversement). Pour chacune de ces valeurs, nous présentons également le percentile par rapport à tous les joueurs. Ainsi, à titre d'exemple, une valeur de 99 indique que le joueur fait partie du 1% des joueurs avec les valeurs les plus élevées pour l'indicateur en question.