

CIES Football Observatory

# Style de jeu des équipes

Avril 2026

Pour déterminer le style de jeu des équipes, l'approche de l'Observatoire du football CIES se base sur un total de 27 indicateurs calculés à partir des données produites par nos partenaires d'[Impect](#), à savoir neuf pour chacune des trois phases de jeu structurant l'analyse : la défense, la construction et l'attaque.

Chacune de ces phases a été analysée en fonction de trois axes reflétant les options tactiques choisies par les équipes : défense plus ou moins haute, active ou serrée ; construction plus ou moins courte, horizontale ou élaborée ; attaque plus ou moins au sol, placée ou groupée.

Pour chaque option tactique, trois indicateurs-clé de performance (KPIs) complémentaires ont été sélectionnés et combinés afin d'obtenir un score sur base 100, calculé sur la base de la valeur standardisée du ratio de chaque KPI par rapport à la moyenne de la ligue ou, selon les cas, de l'ensemble des clubs.

Pour la phase défensive, une métrique synthétique sur base 100 a été aussi calculée sur la base des valeurs standardisées du ratio à la ligue (ou à tous les clubs) des trois options tactiques, reflétant la propension générale des équipes à exercer de la pression sur les adversaires (propension à la pression).

De la même manière, pour la construction, un score spécifique a été calculé reflétant la propension des équipes à maîtriser le jeu (propension à la maîtrise), tandis que pour l'attaque la métrique générale correspondante reflète la propension des équipes à avancer de manière compacte (propension à la domination).

## Phase : Défense

### >>> Option tactique : Basse / Haute

Indicateurs de performance

- Hauteur moyenne des pressions exercées sur les adversaires (par rapport à son but)
- Hauteur moyenne des récupérations de la balle (par rapport à son but)
- % des récupérations de la balle dans le tiers adverse

### >>> Option tactique : Passive / Active

Indicateurs de performance

- Nombre moyen de passes concédées avant toute intervention défensive
- % des possessions des adversaires depuis leur 1er tiers avec  $\geq 1$  passe dans chaque tiers
- % des récupérations de la balle dans son tiers

### >>> Option tactique : Laxiste / Serrée

Indicateurs de performance

- Passes concédées depuis son tiers par 90' de jeu effectif
- Passes concédées depuis sa surface par 90' de jeu effectif
- Tirs concédés depuis le rectangle central de sa surface par 90' de jeu effectif

## Phase : Construction

### >>> Option tactique : Longue / Courte

Indicateurs de performance

- Longueur moyenne des passes complétées
- % de passes longues (>30 mètres)
- Longueur moyenne des passes dans le jeu des gardiens

### >>> Option tactique : Verticale / Horizontale

Indicateurs de performance

- % de passes non-dirigées vers l'avant (latérales ou en arrière)
- Mètres de terrain gagnés en moyenne par passe réussie vers l'avant
- Mètres de terrain gagnés en moyenne par passe entre le début et la fin d'une possession

### >>> Option tactique : Simple / Élaborée

Indicateurs de performance

- Durée moyenne des possessions
- Passes complétées par minute avec la balle
- % des possessions depuis son tiers avec  $\geq 1$  passe dans chacun des tiers

## Phase : attaque

### >>> Option tactique : Aérienne / Au sol

Indicateurs de performance

- % de passes d'entrée dans le dernier tiers réceptionnées en-dessous du genou
- % de corners tirés courts et au sol
- % de touches depuis le dernier tiers ne visant pas directement la surface de but adverse

### >>> Option tactique : Rapide / Placée

Indicateurs de performance

- % du temps avec la balle passé en phase d'attaque « en possession »
- % de tirs résultant d'une phase d'attaque « en possession »
- % des xG résultant d'une phase d'attaque « en possession »

### >>> Option tactique : Dispersée / Groupée

Indicateurs de performance

- Nombre moyen de passes lors des possessions débouchant sur un tir
- Longueur moyenne des passes depuis le camp adverse laissant  $\geq 3$  adversaires plus loin de leur but que la balle
- Longueur moyenne des passes d'entrée dans le dernier tiers