

CIES Football Observatory

Style de jeu des équipes

Avril 2026

Pour déterminer le style de jeu des équipes, l'approche de l'Observatoire du football CIES se base sur un total de 27 indicateurs calculés à partir des données produites par nos partenaires d'[Impect](#) afférents à trois phases de jeu (neuf pour chacune d'entre elles) : la défense, la construction et l'attaque.

Chacune de ces phases a été analysée en fonction de trois axes reflétant des options tactiques choisies par les équipes : défense plus ou moins haute, agressive ou serrée ; construction plus ou moins courte, horizontale ou élaborée ; attaque plus ou moins au sol, placée ou groupée.

Pour chaque option tactique, les équipes sont classées à travers trois indicateurs corrélés de manière complémentaire, dont la valeur est rapportée à la moyenne mesurée à l'échelle de la ligue correspondante. La valeur de l'axe résulte de la moyenne normalisée de ces trois ratios.

Pour la défense, à partir de l'écart à la moyenne des valeurs des trois axes associés, nous calculons une métrique synthétique sur base 100 reflétant la propension des équipes à exercer de la pression sur les adversaires (propension à la pression).

De la même manière, pour la construction, la métrique synthétique correspondante renvoie à la propension des équipes à maîtriser le jeu (propension à la maîtrise), ainsi que, pour l'attaque, la propension des équipes à avancer de manière compacte (propension à la domination).

Phase : Défense

>>> Option tactique : Basse / Haute

Indicateurs de performance

- Hauteur moyenne des pressions exercées sur les adversaires (par rapport à son but)
- Hauteur moyenne des récupérations de la balle (par rapport à son but)
- % du temps sans balle défendant contre l'adversaire en phase d'attaque de «transition»

>>> Option tactique : Passive / Active

Indicateurs de performance

- Nombre moyen de passes concédées avant toute intervention défensive
- Durée moyenne des possessions des adversaires avant faute défensive
- % des possessions des adversaires depuis leur 1er tiers avec ≥ 1 passe dans chaque tiers

>>> Option tactique : Laxiste / Serrée

Indicateurs de performance

- Passes concédées depuis son tiers par 90' de jeu effectif
- Passes concédées depuis sa surface par 90' de jeu effectif
- Tirs concédés depuis le rectangle central de sa surface par 90' de jeu effectif

Phase : Construction

>>> Option tactique : Longue / Courte

Indicateurs de performance

- Longueur moyenne des passes complétées
- % de passes longues (>30 mètres)
- Longueur moyenne des passes dans le jeu des gardiens

>>> Option tactique : Verticale / Horizontale

Indicateurs de performance

- % de passes non-dirigées vers l'avant (latérales ou en arrière)
- Mètres de terrain gagnés en moyenne par passe réussie vers l'avant
- Mètres de terrain gagnés en moyenne par passe entre le début et la fin d'une possession

>>> Option tactique : Simple / Élaborée

Indicateurs de performance

- Durée moyenne des possessions
- Passes complétées par minute avec la balle
- % des possessions depuis son tiers avec ≥ 1 passe dans chacun des tiers

Phase : attaque

>>> Option tactique : Aérienne / Au sol

Indicateurs de performance

- % de passes d'entrée dans le dernier tiers réceptionnées en-dessous du genou
- % de corners tirés courts et au sol
- % de touches depuis le dernier tiers ne visant pas directement la surface de but adverse

>>> Option tactique : Rapide / Placée

Indicateurs de performance

- % du temps avec la balle passé en phase d'attaque « en possession »
- % de tirs résultant d'une phase d'attaque « en possession »
- % des xG résultant d'une phase d'attaque « en possession »

>>> Option tactique : Dispersée / Groupée

Indicateurs de performance

- Nombre moyen de passes lors des possessions débouchant sur un tir
- Longueur moyenne des passes depuis le camp adverse laissant ≥ 3 adversaires plus loin de leur but que la balle
- Longueur moyenne des passes d'entrée dans le dernier tiers