CIES Football Observatory

Profil physico-tactique des joueurs

Novembre 2026

Cette note présente la méthode développée à partir des données de notre partenaire SkillCorner pour établir le profil physico-tactique des joueurs de champ. Différents indicateurs de performance ont été sélectionnés et regroupés au sein de huit domaines : quatre prioritairement associés à la dimension physique (endurance, vitesse, explosivité et dynamisme) et quatre à la dimension tactique (engagement, disponibilité, efficacité et prise de risque).

Afin de normaliser leur distribution, tous les indicateurs ont été pris en compte sur la base de leur z-score, puis intégrés dans une métrique composite par domaine. Les valeurs ainsi obtenues ont été relativisées par la moyenne mesurée parmi les joueurs du même poste et de la même équipe. Cette relativisation est très importante dans la mesure où les performances tant physiques que tactiques dépendent fortement du poste du joueur et du style de jeu de son équipe.

Le poste est défini selon les cinq catégories suivantes : défenseur central, défenseur latéral, milieu, ailier et avant-centre. Pour les joueurs évoluant à plusieurs postes, les calculs tiennent compte des minutes disputées à chacun d'entre eux. Le nombre de minutes par match est aussi utilisé comme facteur correctif pour les domaines physiques, afin de prendre en considération la difficulté de maintenir un niveau de performance élevé sur toute la durée d'une rencontre.

Les valeurs par domaine ayant des distributions différentes, une harmonisation par quantiles a été effectuée afin d'aligner les indices correspondants sur une base commune et comparable. À partir des indices par domaine, trois métriques synthétiques supplémentaires ont été calculées.

L'indice d'impact athlétique résulte de la moyenne des valeurs des quatre domaines physiques et reflète le rôle athlétique du joueur dans le contexte de son équipe. Calculé à partir de la moyenne des valeurs des quatre domaines tactiques, l'indice d'influence stratégique traduit quant à lui le niveau de responsabilité tactique du joueur dans le système de jeu de son équipe.

Enfin, un indice d'importance générale est calculé à partir de la moyenne des six valeurs les plus hautes entre les huit domaines pris en compte afin de refléter le poids physico-tactique global du joueur dans le contexte de jeu de son équipe.

(1) Dimension : Physique

Domaines

>>> Endurance

Indicateurs de performance

- Distance totale par 90'
- Distance parcourue à >15 km/h par 90'

>>> Vitesse

Indicateurs de performance

- Nombre de sprints (>25 km/h pendant >1") par 90'
- Moyenne de la vitesse maximale par match atteinte par le joueur

>>> Explosivité

Indicateurs de performance

- Accélérations (3 m/s² pendant 0.7'') de <9 à >20 km/h par 90'
- Moyenne du meilleur temps par match pour accélérer de <9 à >20 km/h

>>> Dynamisme

Indicateurs de performance

- Nombre de courses (>15 km/h pendant 0.7'') sans balle en phase de possession par 90'
- Diversité des courses (selon la répartition entre 10 types de courses, voir ici : https://skillcorner.com/articles/game-intelligence-off-ball-run-types)

Indice physique synthétique : impact athlétique

(2) Dimension : Tactique

Domaines

>>> Engagement

Indicateurs de performance

- Nombre de pressions exercées sur les adversaires par 90' hors possession
- Pourcentage des pressions menant à une interruption de la possession adverse

>>> Disponibilité

Indicateurs de performance

- Nombre de fois où le joueur reçoit ou récupère la balle par 90'
- Nombre de fois où le joueur offre une option de passe par 90'
- Pourcentage de fois où le joueur est ciblé lorsqu'il est une option de passe

>>> Efficacité

Une pondération par le volume d'actions est systématiquement appliquée pour éviter les biais liés aux valeurs faibles et valoriser les joueurs très actifs.

Indicateurs de performance

- Pourcentage de fois où le joueur reçoit ou récupère la balle après quoi son équipe la conserve
- Pourcentage de conduites de balle de >8m après quoi la possession est conservée

Les différents regroupements et critères de choix des indicateurs ci-dessous ont été établis afin que les joueurs de tous les postes soient concernés.

Moyenne des deux valeurs maximales entre :

- Pourcentage de fois où le joueur reçoit la balle dans un espace restreint sous forte pression après quoi son équipe la conserve (passe réussie ou faute subie)
- Pourcentage de fois où le joueur reçoit ou récupère la balle dans un espace restreint sous forte pression terminant sous faible pression
- Pourcentage de fois où le joueur reçoit ou récupère la balle sous forte pression menant à une progression vers l'avant (>8 mètres).
- Pourcentage de fois où le joueur reçoit ou récupère la balle sous forte pression menant à une action dangereuse (tir/passe avec probabilité de but supérieure à 2 % dans les 10'')

Valeur maximale entre :

- Pourcentage de passes tentant de casser une ligne adverse réussies
- Pourcentage de passes potentiellement dangereuses réussies (probabilité de but supérieure à 2 % dans les 10'')

>>> Prise de risque

Les différents regroupements et critères de choix des indicateurs ci-dessous ont été établis afin que les joueurs de tous les postes soient concernés.

Indicateurs de performance

Valeur maximale entre :

- Nombre de conduites de balle >8 mètres par 90'
- Nombre de fois où le joueur reçoit ou récupère la balle sous forte pression menant à une action dangereuse (probabilité de but supérieure à 2 % dans les 10'') par 90'

Valeur maximale entre :

- Nombre de passes tentées par 90 minutes visant à casser une ligne adverse.
- Nombre de passes dangereuses (probabilité de but supérieure à 2 % dans les 10'') tentées par 90'

Indice tactique synthétique : influence stratégique

Indice synthétique général : importance générale